YAMI

Yet **A**nother **M**ouse **I**nterface

PC-Maus Interface für alle
Atari ST/STE/TT/Falcon030

YAMI

Yet Another Mouse Interface

PC-Maus Interface für alle
Atari ST/STE/TT/Falcon030

Kurzanleitung

Einschränkung und Gewährleistung

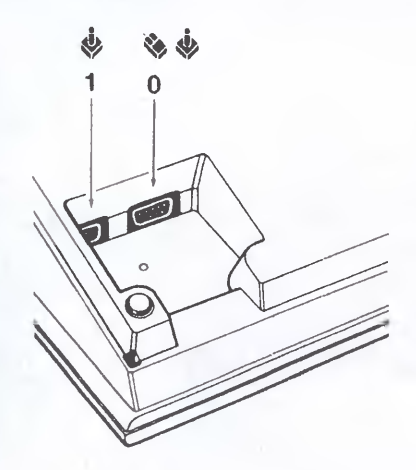
Inhaltliche Änderungen des Handbuchs behalten wir uns ohne Ankündigung vor.

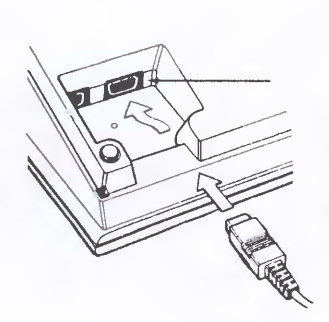
Wir haben größte Sorgfalt bei der Herstellung der Hardware und bei der Erstellung des Handbuchs walten lassen, trotzdem können wir keine Haftung für die Richtigkeit des Inhalts oder Schäden, die sich aus dem Gebrauch der Hardware ergeben, übernehmen.

Installation

Den Rechner erst einmal ausschalten! **Niemals bei eingeschaltetem Rechner stecken/ziehen!**

YAMI kann nun in den Mausport des Rechners gesteckt werden. Dies ist Port 0. Hier bei einem Atari 1040 ST dargestellt.
Geht dies nicht direkt, dann über ein separat bestellbares Verlängerungskabel.





Die PC-Maus wird anschließend an YAMI angeschlossen. Wenn es sich um eine kombinierte Serielle- und PS/2-Maus handelt, ist ein Adapter notwendig. Dieser liegt jedoch meistens der Maus bei.
An dieser Stelle noch einmal der **Hinweis:** reine PS/2- oder USB-Mäuse können an YAMI **nicht** betrieben werden!
Nun kann der Rechner wieder eingeschaltet werden. Die PC-Maus sollte direkt zur Verfügung stehen.
Wichtig: Am Eingang von YAMI dürfen keine Atari-Mäuse, Joysticks oder andere Geräte angeschlossen werden. Sie könnten das Interface beschädigen!

Bedienung

Die an YAMI angeschlossene Maus läßt sich benutzen wie eine normale Atari-Maus.
Einstellarbeiten fallen nicht an.
Hinweis: das Wheel oder die mittlere Maustaste kann auf Ataris leider nicht verwendet werden.

Joysticks

Durch einen handelsüblichen Verteilerstecker kann parallel zu dem YAMI-Mausport ein Joystick betrieben werden.

Der Verteiler wird hierzu in den Mausport vom Atari gesteckt. YAMI wird in einen der beiden Stecker vom Verteiler gesteckt, in den anderen der Joystick.

YAMI überwacht permanent den Mausport. Sobald auf den Feuerknopf des Joysticks gedrückt wird, geht YAMI in einen Passiv-Modus über, so daß der Joystick nicht gestört wird. Durch eine Bewegung an der Maus wird YAMI dann wieder aktiviert.

Bitte beachte folgenden Hinweis: der Parallelbetrieb ist ausschließlich für herkömmliche Joysticks gedacht. Andere Mausinterfaces, Joystickinterfaces, Paddles (analoge Joysticks), Lightpens, Dongles und sonstige Interfaces dürfen nicht parallel betrieben werden, da ansonsten der Rechner, das parallel geschaltete Gerät oder YAMI dauerhaft beschädigt werden kann. Lediglich der Betrieb eines zweiten YAMI-Interface ist möglich.

Bekannte Probleme

- Bei manchen Mäusen kann bei zu schneller Bewegung der Mauszeiger nicht mehr folgen. Dieses Problem ist bekannt und in Bearbeitung. Sie werden informiert und es erfolgt ein kostenloses Update.

- Ab und zu bewegt sich die Maus beim Drücken des linken Buttons. In Bearbeitung. Sie werden informiert und es erfolgt ein kostenloses Update.